

Best Practices pour HyperBoot

Système d'exploitation pour HyperBoot

Système d'exploitation minimal: Windows 10 (1809) x64 ou plus récent et Server 2012 R2 ou plus récent

Notre recommandation: Windows 10 (1909) x64 ou plus récent et Server 2016 ou plus récent

Hyperviseur recommandé: Microsoft Hyper-V 2016 ou plus récent et VMware ESXi 6.5 ou plus récent

Amélioration de la performance générale des E/S:

En ajustant l'emplacement du point de récupération HyperBoot, vous pouvez améliorer les performances globales de la machine virtuelle HyperBoot:



Les lieux de stockage locaux optimaux sont:

- Disques durs SSD
- Disques durs SAS haute vitesse en RAID

Des alternatives locales plus lentes:

- Disques durs SATA
- Disques durs SATA haute vitesse en RAID

Alternatives réseau:

- Disque connecté par iSCSI

Remarque : assurez-vous qu'il y a suffisamment d'espace libre à ces emplacements afin que les changements puissent être conservés plus longtemps, ceci même s'ils ne sont pas nécessaires.

Quels autres facteurs influencent les performances des E/S ?

- Évitez les longues chaînes de sauvegarde incrémentielles, en gardant la chaîne de sauvegarde des images aussi courte que possible et aussi longue que nécessaire. La consolidation d'ActiveImage Protector ou d'ImageCenter peut être utilisée à cet effet avant d'avoir à restaurer.
- Les paramètres de déduplication et de compression affectent également la vitesse, pour une vitesse maximale, utilisez la compression standard normale sans déduplication.
- Évitez les disques durs lents/vieux comme cible de sauvegarde, si vous voulez utiliser HyperBoot.
- Si des disques durs externes sont utilisés, ils doivent avoir au moins une connexion USB 3.0 ou être connectés via eSATA.
- Si des sauvegardes sont disponibles sur le NAS ou le stockage en réseau, la connexion doit être d'au moins 1 Gbps.
- Installez toujours les services d'intégration de Hyper-V, VMware ou VirtualBox pour obtenir la meilleure prise en charge des pilotes et les meilleures performances de la machine HyperBoot.

-- FIN --