

Best Practices für HyperBoot

Systemvoraussetzungen von HyperBoot

Minimal Betriebssystem: Windows 10 (1809) x64 oder neuer und Server 2012 R R2 oder neuer

Unsere Empfehlung: Windows 10 (1909) x64 oder neuer und Server 2016 oder neuer

Hypervisor Empfehlung: Microsoft Hyper-V 2016 oder neuer und VMware ESXi 6.5 oder neuer

Verbesserung der generellen I/O Leistung:

Durch Anpassung des HyperBoot Wiederherstellungspunkt Speicherortes, können Sie die Gesamtleistung von der virtuellen HyperBoot Maschine verbessern:

HyperBoot Wiederherstellungspunkt Speicherort:

 ...

Am gleichen Speicherort wie das Original Backup speichern

Optimale lokale Speicherorte sind:

- SSD Datenträger
- Hardware RAID mit schnellen SAS Festplatten

Langsamere lokale Alternativen:

- SATA Festplatten
- Onboard RAID mit normalen SATA Festplatten

Netzwerk Alternativen:

- Per iSCSI eingebundene Datenträger von NAS/SAN

Hinweis: Achten Sie auf ausreichend freien Speicherplatz bei diesen Speicherorten, damit die Änderungen die anfallen auch wenn benötigt länger gespeichert werden können.

Welche Faktoren beeinflussen noch die I/O Leistung?

- Vermeiden Sie lange inkrementelle Backup-Ketten, die Image-Backup-Kette immer kurz wie möglich und lang wie nötig halten. Die Konsolidierung von Axiom Backup Protector oder ImageCenter kann dafür im Vorfeld genutzt werden.
- Deduplikations- und Kompressionseinstellungen haben auch einen Einfluss auf die Geschwindigkeit, für maximale Geschwindigkeit normale Standard Kompression ohne Deduplikation verwenden.
- Vermeiden Sie langsame/ ältere Festplatten als Backup Zielspeicher, wenn Sie HyperBoot nutzen möchten.
- Wenn externe Festplatten genutzt werden, sollten diese mind. USB 3.0 haben, oder per eSATA angebunden sein.
- Wenn Backups auf NAS oder Netzwerkspeichern vorhanden sind, sollte die Anbindung mind. 1 GBit/s betragen.
- Installieren Sie immer die Integrationsdienste von Hyper-V, VMware oder VirtualBox, damit erzielen Sie die beste Treiberunterstützung und Leistung von der HyperBoot Maschine.

-- ENDE --